

Efektivitas Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa. JPPMS: Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains, 5 (2), 92–97

Title	Efektivitas Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa. JPPMS: Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains, 5 (2), 92–97
Abstract	
Authors	AB Kurniawan, R Hidayah
Journal Name	
Publish Year	2021
Citation	6
Url	<a (2),="" 5="" 92&#8211;97"="" abase="" android="" asam="" basa.="" berbasis="" dan="" efektivitas="" href="https://scholar.google.com/scholar?q=+intitle:" jppms:="" jurnal="" matematika="" media="" pembelajaran="" pendidikan="" penelitian="" permainan="" sains,="" sebagai="" zuper="">https://scholar.google.com/scholar?q=+intitle:"Efektivitas Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa. JPPMS: Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains, 5 (2), 92&#8211;97"
Author	drg RISKI AMALIA HIDAYAH, S.K.G, S.KG, MPH, MPH (Ex