

Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis game interaktif menggunakan aplikasi Adobe Flash CS3 pada materi pokok trigonometri kelas X SMKN 10 Surabaya

Title	Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis game interaktif menggunakan aplikasi Adobe Flash CS3 pada materi pokok trigonometri kelas X SMKN 10 Surabaya
Abstract	
Authors	S Wulandari, C Ainy, E Suprapti
Journal Name	MUST: Journal of Mathematics Education, Science and Technology 2 (2), 165-177, 2017
Publish Year	2017
Citation	17
Url	<a 10="" adobe="" aplikasi="" berbasis="" cs3="" flash="" game="" href="https://scholar.google.com/scholar?q=+intitle:" interaktif="" kelas="" matematika="" materi="" media="" menggunakan="" pada="" pembelajaran="" pengembangan="" pokok="" smkn="" surabaya"="" trigonometri="" x="">https://scholar.google.com/scholar?q=+intitle:"Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis game interaktif menggunakan aplikasi Adobe Flash CS3 pada materi pokok trigonometri kelas X SMKN 10 Surabaya"
Author	Dr. E. SITI ZULAIKHA WULANDARI, S.E., M.Si