

**PROBLEM BASED E-LEARNING BERBANTUAN ASSEMBLR BERBASIS
JAVANESE CULTURE AUGMENTED REALITY TERHADAP KEMAMPUAN
SPASIAL DAN MOTIVASI BELAJAR**

Title	PROBLEM BASED E-LEARNING BERBANTUAN ASSEMBLR BERBASIS JAVANESE CULTURE AUGMENTED REALITY TERHADAP KEMAMPUAN SPASIAL DAN MOTIVASI BELAJAR
Author Order	5 of 5
Accreditation	
Abstract	Geometri menjadi salah satu cabang ilmu matematika yang cukup sulit untuk dipahami siswa. Salah satu penyebabnya adalah rendahnya kemampuan spasial yang disebabkan oleh proses pembelajaran yang monoton sehingga rendahnya motivasi belajar siswa. Inovasi model pembelajaran Problem Based E-Learning berbantuan Assemblr berbasis Javanese Culture Augmented Reality (PBeL-AR) sebagai salah satu alternatif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa sehingga mampu mengembangkan kemampuan spasial. Motivasi belajar berpengaruh terhadap pengembangan kemampuan spasial siswa. Model PBeL-AR membantu dalam mevisualisasi obyek bangun ruang sehingga mendorong siswa untuk tertarik mempelajari materi bangun ruang yang terlihat konkret.
Publisher Name	Bookchapter Pendidikan Universitas Negeri Semarang
Publish Date	2024-05-28
Publish Year	2024
Doi	DOI: 10.1529/kp.v1i8.196
Citation	
Source	Bookchapter Pendidikan Universitas Negeri Semarang
Source Issue	No. 8 (2024)
Source Page	71-89
Url	https://bookchapter.unnes.ac.id/index.php/kp/article/view/196/190
Author	Dr. KARTONO, S.H., M.H