

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MATEMATIKA BERMUATAN GAME EDUKASI PADA MATERI BANGUN RUANG KELAS VI SEKOLAH DASAR

Title	PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MATEMATIKA BERMUATAN GAME EDUKASI PADA MATERI BANGUN RUANG KELAS VI SEKOLAH DASAR
Author Order	3 of 3
Accreditation	
Abstract	<p>Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia interaktif Matematika bermuatan game edukasi pada materi bangun ruang yang layak, praktis, efektif, dan menarik. Jenis penelitian Research & Development (R&D) dengan model Lee & Owens (2004). Hasil penelitian didapatkan bahwa analisis tingkat kelayakan sebesar 79,64 % dengan kriteria "Layak". Kepraktisan produk sebesar 89,21% dengan kriteria "Sangat Praktis". Kemenarikan sebesar 95,41% dengan kriteria "Sangat Menarik". Terdapat peningkatan aktivitas siswa dari 24,17% dengan kriteria "Kurang" menjadi 85,00% dengan kriteria "Sangat Baik" sehingga multimedia ini dapat dikatakan efektif. Hasil penelitian pengembangan ini menunjukkan bahwa multimedia interaktif Matematika ini layak digunakan dalam pembelajaran.</p>
Publisher Name	FKIP Unirow Tuban
Publish Date	2021-11-30
Publish Year	2021
Doi	
Citation	
Source	Jurnal Teladan: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pembelajaran
Source Issue	Vol 6 No 2 (2021): Jurnal Teladan Vol.6. No.2 November 2021
Source Page	95-102
Url	http://journal.unirow.ac.id/index.php/teladan/article/view/313/260
Author	HARTONO, M.Si